

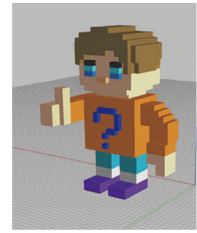
큐브로 완성하는 3D 모델링 프로그램

3D TADA

"Wow! 게임보다 쉽게 배울 수 있다!"

복잡하고 어려운 3D 프로그램은 모두 잊어라!

초등학생도 30분이면 기본 메뉴 습득, 3일만 배우면 3D 모델러가 된다!
블럭쌓기처럼 큐브를 이어 붙이고, 삭제하고 저장하면 입체 창작물 완성!



3D 프린팅을 위한 최적의 프로그램

미래의 3D 모델러, 3D 프린터 전문가를 꿈꾸는 학생들이 손쉽게 입문할 수 있다!
모델링한 창작물을 바로 출력 - 장차 4차 산업혁명을 주도할 핵심 기술!
초고속으로 성장하는 3D 프린터 시장에서 '창작'과 '출력'의 허브 역할을 담당한다!



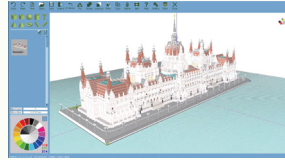
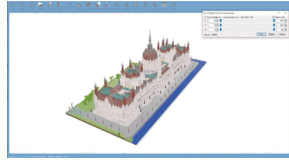
3D TADA로 모델링한 창작물들

3D TADA의 다재다능한 매력

'마인크래프트'와의 호환성



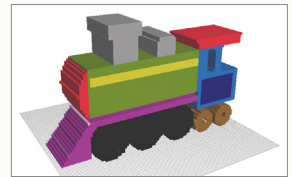
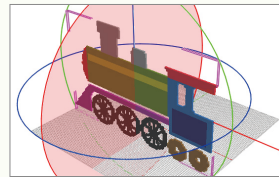
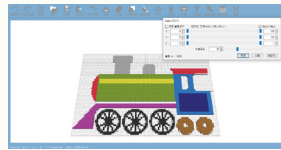
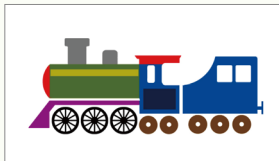
세계적인 인기 게임 '마인크래프트'의 창작물을 간단하게 3D TADA로 불러오고
원하는 부분만 선택해서 모양도 수정하고 3D 프린터로 출력하면 끝!
이때, 출력물 크기도 프린터 사양에 맞게 마음대로 조절!



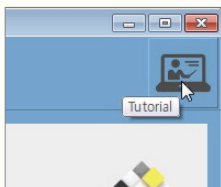
3D 프린터 출력물

왕초보도 쉽게 모델링하는 '이미지 큐브화' 기능

포토샵을 몰라도, 그림을 못 그려도 걱정 NO! 사진 또는 그림 파일만 있으면 OK!!
이미지 파일을 가져와서 → 불필요한 배경을 지우면 → 이미지가 자동으로 큐브화!
색상도 바꾸고, 회전시키고, 원하는 두께만큼 늘이면 입체 형태 완성!!



교재없이도 예제를 따라 하는 '튜토리얼' 메뉴



3D TADA에 숨겨진 놀라운 기능을 활용하자!

완성된 예제를 A부터 Z까지 똑같이 따라해 보자!
하나의 큐브부터 시작해서 순서대로 따라서 하다 보면~ 어느새 3D 완성물이 똑딱!
이 예제들을 마스터하면 당신도 3D 모델링 전문가!

